



Apple Mouse IIc
Manuel de l'Utilisateur

L'Apple IIc



Limitation de la garantie et de la responsabilité

Bien qu'Apple ait testé les programmes décrits dans ce manuel et revu leur contenu, ni Apple ni ses fournisseurs de logiciels n'offrent de garantie, expresse ou tacite, concernant ce manuel ou les programmes qui y sont décrits, leur qualité, leurs performances ou leur capacité à satisfaire à quelque application particulière que ce soit. En conséquence, ces programmes et ce manuel sont vendus tels quels et l'acheteur supporte tous les risques en ce qui concerne leur qualité ou leur fonctionnement. Apple ou ses fournisseurs de logiciels ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des préjudices directs ou indirects, de quelque nature que ce soit, résultant d'une imperfection dans les programmes ou le manuel. Même s'ils ont été avisés de la possibilité de tels préjudices. En particulier, ils ne pourront encourir aucune responsabilité du fait de programmes ou données mémorisées ou exploitées sur des produits Apple, y compris pour les coûts de récupération ou de reproduction de ces programmes ou données. L'acheteur a toutefois droit à la garantie légale, dans les cas et dans la mesure seulement où la garantie légale est applicable nonobstant toute exclusion ou limitation.

Droit de reproduction

Ce manuel et le logiciel qui y est décrit (programmes informatiques) sont protégés par des droits de reproduction qui sont la propriété d'Apple ou de ses fournisseurs de logiciels, avec tous droits réservés. Selon la loi sur les droits de reproduction, ce manuel ou les programmes ne peuvent être copiés, en tout ou partie, sans le consentement écrit d'Apple, sauf en cas d'usage normal du logiciel ou pour en faire une copie de sauvegarde. Cette exception ne permet pas la réalisation de copies à l'intention de tiers, que ces copies soient ou non vendues, toutefois, l'ensemble du matériel acheté (avec toutes copies de sauvegarde) peut être vendu, donné ou prêté à quelqu'un d'autre. Au terme de la loi, l'expression copie inclut la traduction dans une autre langue. Vous pouvez utiliser le logiciel sur n'importe quel ordinateur vous appartenant, mais vous ne pouvez effectuer de copies dans ce but. Pour certains produits, il est possible d'acheter une licence multi-usage, permettant d'utiliser le logiciel sur plus d'un ordinateur appartenant à l'acheteur, y compris sur un système de disques partagé (veuillez contacter votre distributeur agréé Apple pour plus d'informations sur les licences multi-usage).

Révisions des produits

Apple ne peut garantir que vous soyez informé des révisions opérées sur le logiciel décrit dans ce manuel, même si vous avez retourné la carte d'enregistrement fournie avec le produit. Il vous est recommandé de vous en informer périodiquement auprès de votre concessionnaire agréé Apple.

© Apple
Seedrin Filiale d'Apple Computer, Inc. 1983
Avenue de l'Océanie
Z.A. de Courtaboeuf B.P. 131
91944 Les Ulis Cedex

Apple, le logo Apple, ProDos™, et MousePaint sont des marques déposées d'Apple Computer, Inc.

L'Apple IIc



Apple Mouse IIc Manuel de l'Utilisateur

Table des Matières

	Liste des Figures et Tableaux	iv
	A propos de ce manuel	1
Chapitre 1	Et voici la Souris !	3
Chapitre 2	Installation	7
	7 Connexion de la souris	
	8 La surface de travail de votre souris	
Chapitre 3	MousePaint	11
	11 Préparation	
	12 Les icônes de MousePaint	
	13 Créer une image	
	13 Appel d'une feuille blanche	
	13 Sélection de l'épaisseur du trait et de la trame	
	14 Dessin d'une forme	
	14 Utilisation de la brosse	
	14 Modification d'un dessin	
	15 Les instruments de dessin	
	15 Main	
	15 Cadre d'édition	
	16 Crayon	
	16 Lettreur	
	16 Aérographe	
	17 Brosse	
	17 Trait droit	
	17 Gomme	
	17 Les formes de base	

18	Les commandes d'édition
18	Déplacer
19	Couper et coller
19	Copier
20	Effacer
20	Inverser
20	Miroir et renverser
20	Défaire
20	Les outils de dessin
21	Loupe
21	Feuille entière
22	Choix d'une brosse
22	Grille
22	Les commandes de fichier
22	Feuille blanche
22	Noms des disques et des fichiers
23	Noms acceptés
23	Appeler un fichier
24	Formater une disquette de stockage
25	Copier sous le nom
25	Charger Image
26	Ranger Image
26	Effacer Fichier
26	Imprimer Image

Chapitre 4

Soins à apporter à votre Souris

29

Annexe A

Programmation de la Souris en BASIC

33

33	La souris en BASIC
33	Appel de la souris
34	Lecture de la position de la souris
35	Arrêt de la souris
35	Exemple de programme : MOUSE.MOVE
35	Commentaires
36	Exemple de programme : MOUSE.DRAW
37	Commentaires

Index

41

Liste des Figures et Tableaux

Chapitre 1	Et voici la Souris !
3	Figure 1-1. AppleMouse
Chapitre 2	Installation
7	Figure 2-1. Connexion de la souris à l'Apple IIc
Chapitre 3	MousePaint
12	Figure 3-1. Les icônes de MousePaint
Chapitre 4	Soins à apporter à votre Souris
29	Figure 4-1. La face inférieure de votre souris
29	Figure 4-2. Débloquage du disque
29	Figure 4-3. Comment ôter le disque et la bille
Annexe A	Programmation de la Souris en BASIC
34	Tableau A-1. Valeurs du chiffre d'état

